**面向对象程序设计C++ 第二次作业**

**要求：**

1. 提供编程思路、关键代码、程序运行结果（截图、输出结果等）；
2. 可以以附录形式给出完整的源代码，同时需要将源代码文件（.h文件、.cpp文件等），和作业报告一起打包提交，压缩包命名为“学号\_姓名”；
3. 以 .docx 或 .pdf 格式撰写与提交作业，作业以“学号\_姓名”命名。非编程题直接写在word文档里，编程题需建立子文件夹存放代码文件，子文件夹命名为“hwx\_y”，表示为第x次作业第y题。
4. 独立完成，严禁抄袭。

**题目：**

1. const int \* p1 和int \* const p2 分别是什么，它们的区别是什么？

----const int \*p1 指针指向的变量值不能修改，指针的指向可以修改，即\*p是const限定的，不能修改，而p本身指向可以修改

----int\*const p2 指针指向不能修改，但是指针指向的变量可以修改值，即p2是const限定的，不能修改指向，但是p2指的变量可以改值

1. 编写一个程序matrix\_multiplier( )，实现两个维度合适的矩阵A和B的相乘。并测试（注：A、B也可能为向量）。
2. 教材习题4.8（Page 122），第11题。
3. 教材习题4.8（Page 123），第18题。
4. 教材习题5.8（Page 199），第29题。